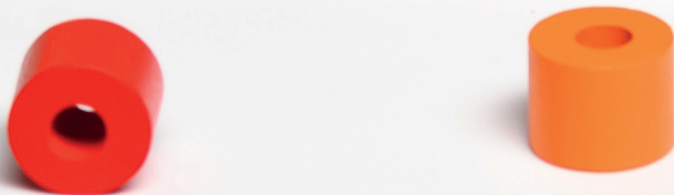
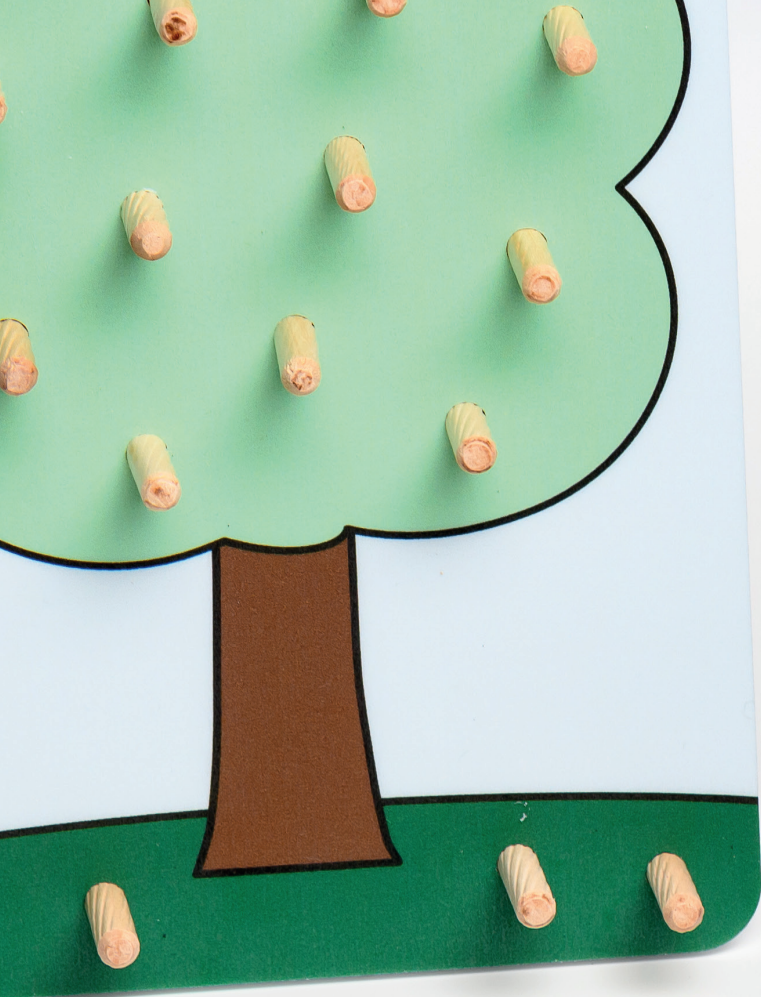


SPELREGELS



BOOM



KRALEN

Ref. KM6319



5 035012 054494

HAAA[®]
handige handen

SCHRIJFRITMIEKDOELEN

- Tweehandig samenwerken: steunende en bewegende hand
- Eenhandig grijpen: driepuntsgreep - pincetgreep
- Oog-handcoördinatie
- Voorkeurshand ontwikkelen
- Tweedeling in de hand
- Manipulatie (in en uit de hand)
- Vingerbeweeglijkheid stimuleren
- Ruimtelijk structureren
- Krachtdosering
- Hanteren van gereedschap

Meer info over de onderwijsdoelen?
Bekijk de pdf gelinkt aan dit artikel op
www.baert.com.

MATERIALEN

- Motoriekbord(en) Boom
- Pluggen
- 2-stippendobbelsteen
- 3-stippendobbelsteen
- 6-kleurendobbelsteen (met roze)
- Ronde kralen (6 kleuren)
- Vierkante kralen (6 kleuren)
- Opdrachtkaarten Boom
- Spelbakje
- Voelzakje
- Houten pincetten



OEFENVORMEN

De oefenvormen worden steeds onder begeleiding aangeboden.

● EXPERIMENTEREN MET KRALEN (starter)

Voorbereiding: Stop pluggen in de gaatjes van het motoriekbord. Indien gewenst kunnen de pluggen ook vastgelijmd worden.

Laat de kinderen vrij experimenteren met de kralen. Ze schuiven ronde en vierkante kralen over de houten pluggen.

● OPDRACHTKAARTEN NAMAKEN (junior)

De speler plaatst het motoriekbord voor zich op tafel. De ronde kralen worden in het spelbakje gelegd.

De speler neemt één van de opdrachtkaarten en probeert de opdrachtkaart identiek na te maken. Oefen een goede pincetgreep en de tweedeling in de hand.



TIP

Laat de spelers (junior) tijdens het spel een pompon in de hand houden. Ze houden de pompon vast met pink en ringvinger. Zo stimuleer je de tweedeling in de hand. Het gebruik van steun- en bewegende vingers wordt zo goed geoefend.

● KRALENBOOM (starter)

Vorbereiding: Stop pluggen in de gaatjes van de motoriekborden. Indien gewenst kunnen de pluggen ook vastgelijmd worden. Beide spelers plaatsen het motoriekbord voor zich op tafel. Leg de ronde kralen (60 stuks = 10 van elke kleur) in het spelbakje. Leg de kleurendobbelsteen binnen handbereik klaar.

Om beurt wordt er gedubbeld. De speler aan zet neemt een kraal in de gedubbelde kleur uit de voorraad en plaatst de kraal over één van de pluggen van het motoriekbord. Stimuleer een goede pincetgreep. De top van de duim en wijsvinger nemen de kraal vast. Daarna is de andere speler aan de beurt. Al dubbelen krijgen de bomen veel lekkere vruchten. De gedubbelde kleur niet meer in voorraad? Jammer. De andere speler is aan de beurt. Het spel eindigt wanneer aan alle takken lekkere vruchten hangen.

● SPELVARIANT (starter)

De spelers dobbelen om de beurt met de 2-stippendobbelsteen en nemen evenveel kralen uit de voorraad als het aantal stippen op de dobbelsteen. Handje gedubbeld? Oei, het begint hevig te waaien. De wind blaast en blaast. Hopelijk vallen de vruchten niet van de boom! Beide spelers staan recht en beelden een boom uit. Ze brengen beide armen boven hun hoofd. De kruin beweegt heen en weer. Naar voor, naar achter, naar links, naar rechts. Gelukkig hebben de bomen stevige wortels en vallen ze niet om. Daarna wordt er opnieuw gedubbeld. Welke boom heeft als eerste aan alle takken lekkere vruchten hangen?

● SPELVARIANT (junior)

2 stippen gedubbeld? Probeer met 1 hand de twee kralen tegelijk uit de voorraad te nemen. Je neemt een kraal en brengt deze naar de handpalm. Daarna neem je de tweede kraal uit de voorraad. Breng ook deze kraal naar de handpalm. Zo oefen je de translatie van de vingers naar de handpalm. Lukt het ook om nu één voor één de kralen terug naar de vingers te verplaatsen om ze over de pluggen te schuiven?

● SPELVARIANT ZORGPAKKET

Speel het spel met 1 motoriekbord. Dobbel en plaats de juiste kralen over de pluggen volgens de spelregels.

● VRUCHTEN PLUKKEN (starter)

Vorbereiding: Plaats pluggen in de gaten van de motoriekborden. De ronde kralen worden in het voelzakje gestoken (60 stuks = 10 van elke kleur).

De spelers dobbelen om de beurt met de 2-stippendobbelsteen en nemen evenveel kralen uit het zakje als het aantal ogen op de dobbelsteen. Misschien lukt het al in één beweging. De speler gaat met de hand in het zakje en neemt 1 of 2 kralen in de hand. Daarna haalt de speler de hand uit het zakje. De kralen worden over de pluggen (takken) van het motoriekbord geplaatst.

Handje gedubbeld? Oei, het begint hevig te waaien. De wind blaast en blaast. Hopelijk vallen de vruchten niet van de boom! Beide spelers staan recht en beelden een boom uit. Ze brengen beide armen boven hun hoofd. De kruin beweegt heen en weer. Naar voor, naar achter, naar links, naar rechts. Gelukkig hebben de bomen stevige wortels en vallen ze niet om. Daarna is de andere speler aan de beurt. Over elke plug (tak) wordt een gekleurde kraal (vrucht) geschoven.

Neem nu de kleurendobbelsteen bij de hand. De spelers dobbelen om de beurt met de dobbelsteen. Beide spelers kijken naar hun eigen boom en halen één vrucht in de gedubbelde kleur van de boom.

Geen vruchten meer in de gedubbelde kleur? Jammer. Hopelijk bij de volgende dobbelbeurt meer geluk. Wie heeft als eerste alle vruchten van zijn boom geplukt?

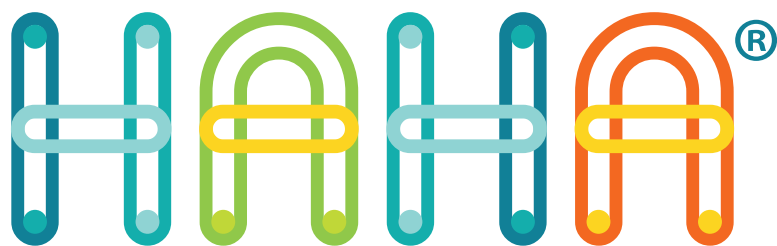
● SPELVARIANT (junior)

De spelers nemen de kralen van het motoriekbord met een houten pincet. Laat de geplukte vruchten op elkaar stapelen. Wie kan de hoogste toren maken? Het spel eindigt wanneer één van de vruchtentorens omvalt.

● SPELVARIANT ZORGPAKKET

Speel het spel met 1 motoriekbord. Dobbel en plaats de juiste kralen over de pluggen volgens de spelregels.





handige handen

Handige Handen heeft als doel de handvaardigheid van peuters en kleuters te stimuleren.

Dorine Cleve, de oprichtster van Handige Handen, heeft meer dan 20 jaar ervaring in het ondersteunen van kinderen met een motorische beperking. In 2017 werd SCHRIJFRITMIEK opgericht en geeft ze praktijkgerichte vormingen rond motorische ontwikkeling. Ze is ook de auteur van de voorbereidende schrijfmethode Krullenbol.

Met haar achtergrond in de kritische ontwikkelingsbegeleiding (lateralisatie), psychomotoriek en reflexintegratie wil ze met Handige Handen leerkrachten, zorgleerkrachten, ouders, kinesisten, logopedisten, ergotherapeuten en meer een handje helpen in het aanleren van de fijne motoriek aan peuters en kleuters.

HET AANBOD VAN HAAA BREIDT VERDER UIT.
WE BLIJVEN NIEUWE THEMATISCHE
MOTORIEKBORDEN ONTWIKKELEN OM ZO
VERSCHILLENDE DEELVAARDIGHEDEN VAN DE FIJNE
MOTORIEK SPEELS TE KUNNEN OEFENEN.



VORMINGEN

Individuele en teamgerichte
vormingen rond motorische
ontwikkeling.

Bekijk het volledige
aanbod vormingen op
WWW.SCHRIJFRITMIEK.BE